

# L3 CDA – TP 5 C

**points :** structures, compilation séparée.

## 1 Structures

**Q1 :** Définition du type `point_t`.

**Q2 :** Fonction d’affichage d’un point

**Q3 :** Création d’un point à partir de 2 valeurs.

Utiliser les techniques de compilation séparée pour implanter votre code.

## 2 Carte

**Q4 :** Définir une structure `ville_t` pour associer un point à un nom stocké dans un tableau de caractères. Quelles sont les informations nécessaires ? Doit on obligatoirement utiliser des structures points ? Comment réutiliser le code produit en **Q1–Q3** ?

**Q5 :** Ecrire les fonctions de saisie et d’affichage pour une structure.

**Q6 :** Comment représenter les données pour une carte complète. Proposer une solution pour son affichage.