

L3 IUP-CDA – TD 4 C

points : structures, tableaux de structures.

1 Structures

Q1 : Définition du type `point_t`.

Q2 : Fonction d’affichage d’un point

Q3 : Création d’un point à partir de 2 valeurs.

Q4 : Somme, multiplication par un scalaire, norme (attention aux prototypes des fonctions). Ecrire les tests correspondants dans le `main()`.

Q4bis : Comment isoler le code des fonctions de la librairie Point en vue de leur ré-utilisation ?

2 Geometrie

Définition d’un TAD Rectangle dans un plan :

Q5 : Proposer une structure

Q6 : implanter les fonctionnalités suivantes :

- création avec initialisation
- est un carré
- existe une intersection
- identique
- agrandissement
- ...

Comment stocker une série de rectangles (figure)

Q7 : Quelles sont les fonctions où un passage par adresse est nécessaire ?

3 TD 4 Carte

Q8 : Définir une structure `ville_t` pour associer un point à un nom stocké dans un tableau de caractères. Quelles sont les informations nécessaires ? Doit on obligatoirement utiliser des structures points ?

Q9 : Ecrire les fonctions de saisie et d’affichage pour une structure.

Q10 : Comment représenter les données pour une carte complète. Proposer une solution pour son affichage.